



Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu NOLIKUMS

I

Vispārīgie noteikumi

1. Latvijas Universitātes (turpmāk – LU) Studentu sporta spēles (turpmāk – Sporta spēles) ir sporta sacensības starp LU studējošajiem, mācībspēkiem, darbiniekiem un absolventiem (turpmāk – LU Saime).
2. Sporta spēļu mērķi ir:
 - 2.1. veicināt veselīgu dzīvesveidu LU Saimē;
 - 2.2. attīstīt LU Saimes vienotību;
 - 2.3. popularizēt Latvijas Universitātes Studentu padomes (turpmāk – LU SP) aktivitātes LU Saimē.
3. Sporta spēļu uzdevumi ir:
 - 3.1. nodrošināt LU Saimei iespēju piedalīties dažādās sporta spēlēs;
 - 3.2. nodrošināt LU Saimei kvalitatīvi pavadītu brīvo laiku sporta spēļu sacensību garā.

II

Organizēšana un vadība

4. Sporta spēles organizē LU SP sadarbībā ar LU Sporta centru.
5. Sporta spēļu organizēšanai LU SP Valde vai Valdes iecelts organizators izveido Organizācijas komiteju.
6. Sporta spēļu inventāru nodrošina LU SP un sadarbības partneri.

III

Laiks un vieta

7. Sporta spēļu norises vietu un laiku nosaka ar LU SP Valdes lēmumu.
8. Par Sporta spēļu komandu reģistrācijas un atklāšanas laiku Organizācijas komiteja paziņo ne vēlāk kā divas dienas pirms sporta spēlēm, informējot komandas pieteikumā norādītajās elektroniskā pasta adresē.

IV

Dalībnieki un pieteikšanās



9. Sporta spēlēs var piedalīties ikviens LU studējošais, darbinieks, mācībspēks, absolvents un ikviens ārpus LU Saimes (turpmāk – Dalībnieks), ievērojot 11. punktā noteikto komandas sastāvu.
- 9.1. Pasākumā ir pieļaujama arī citu AII studējošo un to pašpārvalžu dalība, ja tā ir saņēmusi organizatoru komandas uzaicinājumu.
10. Dalībai Sporta spēlēs Dalībnieki izveido komandu un aizpilda pieteikumu anketu.
11. Komandā ir vismaz 8, bet ne vairāk kā 12 Dalībnieki, no kuriem vismaz 5 Dalībnieki ir no LU Saimes. Komandā ir jābūt vismaz 3 sievietēm un 3 vīriešiem, un, ja prasība netiek izpildīta, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt komandas dalību Sporta spēlēs.
12. Maksimālais komandu skaits, kas var pieteikties komandu sporta spēlēm, ir **20**.
13. Visiem komandas dalībniekiem ir jābūt sasniegušiem 18 gadu vecumu, un organizatoriem ir tiesības pieprasīt personu apliecinošus dokumentus, lai pārbaudītu Dalībnieku vecumu.
14. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus Dalībniekus komandā pieteikt nav atļauts. Ja Dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nespēj ierasties uz Sporta spēlēm, tā vietā ir atļauts pieteikt citu komandas biedru, par to informējot Organizācijas komiteju vismaz 2 dienas iepriekš. Komandā pēc nepieciešamajām izmaiņām joprojām jābūt 5 Dalībniekiem no LU Saimes.
15. Atbalstītājiem ir jābūt iekļautiem komandas Dalībnieku skaitā, nepārsniedzot 11. punktā norādīto maksimālo Dalībnieku skaitu.
16. LU SP Valde var uzaicināt piedalīties Sporta spēlēs Dalībniekus, kas nepieder LU saimei. Šie Dalībnieki veido savas komandas, saskaņojot to ar LU SP Valdi. Par komandas reģistrēšanās procedūru un dalības maksu lemj LU SP Valde. Šādā kārtībā izveidotām komandām nav piemērojami 10. un 11. punkta noteikumi.
17. Komanda ieceļ sev kapteini un kapteiņa asistentu, ko norāda pieteikuma anketā. Par komandas kapteiņa maiņu komanda ziņo Organizācijas komitejas priekšsēdētājam, kas pieņem lēmumu par kapteiņa funkciju deleģēšanu.
18. Sporta veidos, kur nav nepieciešama visas komandas dalība, komandas kapteinis deleģē komandas biedrus sporta veida izpildei. Deleģējamo cilvēku skaits ir atkarīgs no disciplīnas veida.
19. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.
20. Maksimālo komandu skaitu Sporta spēlēs nosaka Organizācijas komiteja līdz ar komandu pieteikšanās izsludināšanu.
21. Sasniedzot maksimālo komandu skaitu, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt jaunu komandu reģistrāciju.
22. Par dalības maksu Sporta spēlēs lemj Organizācijas komiteja un izziņo līdz pieteikšanās sākumam.



- 22.1. Komanda iesniedz aizpildītu pieteikuma anketu, sekojot izsludinātajai kārtībai un izmantojot noteikto pakalpojumu.
23. Organizācijas komiteja pārbauda pieteikuma anketās norādīto studentu apliecību numurus, kā arī norādīto absolventu piederību LU. Ja sniegtie dati neatbilst patiesībai, Organizācijas komiteja nekavējoties informē attiecīgo komandu.

V

Reģistrācija

24. Komanda reģistrējas Sporta spēlēm norises vietā ne vēlāk kā vienu stundu pirms Sporta spēļu sākuma.
25. Sporta spēļu Dalībniekiem pie reģistrēšanās ir jāuzrāda personu apliecinoši dokumenti pēc organizatoru uzaicinājuma.
26. Ja komanda neregistrējas 25. punktā noteiktajā laikā, tad dalība Sporta spēlēs var tikt liegta.

VI

Sporta spēļu disciplīnas

27. Katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizācijas komiteja.
28. Disciplīnu noteikumi tiek izsludināti ne vēlāk kā 3 dienas pirms Sporta spēlēm.
29. Organizācijas komiteja, nosakot noteikumus, vadās pēc attiecīgo sporta veidu klasiskajiem noteikumiem.
30. Organizācijas komiteja var noteikt īpašus noteikumus un izņēmumus katrā disciplīnā.
31. Organizācijas komiteja nosaka laika ierobežojumu disciplīnu izspēlei.
32. Tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma saprātīgā apjomā izskaidro Dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.

VII

Kopvērtējuma aprēķināšana

33. Par katru disciplīnu komandas iegūst punktu skaitu.
34. Komandu kopvērtējuma punkti tiek aprēķināti pēc katras disciplīnas vietu sadalījuma.
35. Disciplīnās vietu sadalījums tiek skatīts pēc:
- 35.1. iegūto punktu skaita;
 - 35.2. spēlēs iegūto un zaudēto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaita attiecības;
 - 35.3. spēlēs iegūto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaita;
 - 35.4. sakrītot visiem iepriekšējiem nosacījumiem, komandas daļa disciplīnas vietu un kopvērtējuma punktus.
36. Par katru iegūto vietu disciplīnās 1. līdz 10. komandas iegūst šādus punktus: 1. vieta – 25 punkti, 2. vieta – 18 punkti, 3. vieta – 15 punkti, 4. vieta – 12 punkti, 5. vieta – 10 punkti, 6.



vieta – 8 punkti, 7. vieta – 6 punkti, 8. vieta – 4 punkti, 9. vieta – 2 punkti, 10. vieta – 1 punkts.

37. Uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma summa.
38. Ja kopvērtējumā komandas iegūst vienādu punktu skaitu, uzvar tā komanda, kurai secīgi iegūtas visvairāk 1. vietas, 2. vietas, 3. vietas utt. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad iegūto vietu daļa.
39. Rezultāti tiek publicēti LU SP mājaslapā septiņu dienu laikā pēc Sporta spēlēm.

VIII

Tiesāšana un tiesneši

40. Sporta spēles tiesā Organizācijas komitejas izvirzīti tiesneši atbilstoši šim nolikumam un paredzētajiem sporta veidu disciplīnu noteikumiem.
41. Visus rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis.
42. Pēc mutisku pretenziju par spēļu rezultātiem izvirzīšanas strīdu izšķir galvenais tiesnesis.
43. Tiesnešu tiesības:
 - 43.1. tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas dalībnieku attiecīgajā disciplīnā;
 - 43.2. ja ignorē tiesneša izteiktās piezīmes, tad galvenais tiesnesis drīkst diskvalificēt komandu attiecīgajā disciplīnā vai anulēt tās rezultātus.
 - 43.3. ja viena un tā pati komanda tiek diskvalificēta vairāk kā 2 disciplīnās, tad galvenajam tiesnesim ir tiesības lemt par komandas diskvalifikāciju no sporta spēlēm kopumā.

IX

Dalībnieku atbildība

44. Katrs dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarīto kaitējumu pasākuma norises vietai, aprīkojumam, Sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.
45. Komandu vai tās atsevišķus Dalībniekus var diskvalificēt par:
 - 45.1. Sporta spēļu nolikuma neievērošanu;
 - 45.2. Sporta spēļu tiesnešu vai Organizācijas komitejas norādījumu ignorēšanu;
 - 45.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.
46. Diskvalificēt komandu vai tās dalībniekus drīkst Organizācijas komitejas priekšsēdētājs vai galvenais tiesnesis.
47. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un savām personiskajām mantām un to apliecina, ar savu parakstu reģistrējoties Sporta spēļu norises vietā pirms Sporta spēļu sākuma.



X

Komandas pienākumi

48. Ierasties norādītajā sporta spēļu norises vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, kopīgas formas, vienojošos vizuālos elementus, dziesmas, saukļus u.tml.
49. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesnešu lēmumus.
50. Iesniedzot reģistrācijas anketu, komandas piekrīt, ka visu Sporta spēļu laikā dalībnieki tiks fotografēti un filmēti un organizatori var šos materiālus izmantot publikācijām saistībā ar pasākumu.

XI

Apbalvošana

51. Apbalvošana notiek Sporta spēļu otrajā dienā.
52. Apbalvo tās komandas, kuras kopvērtējumā ieguvušas 1. – 3. vietu.
53. Katras sporta disciplīnas 1. vietas ieguvēji saņem diplomus un veicināšanas balvas.
54. Organizatori patur tiesības izvirzīt apbalvošanai arī citas vietas ieguvušas komandas.

XII

Nolikuma grozīšanas kārtība

55. Organizācijas komiteja ar LU SP Valdes piekrišanu nepieciešamības gadījumā ir tiesīga grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.
56. LU SP Valde ir tiesīga grozīt šo nolikumu, pirms tiek izsludināta pieteikšanās uz sporta spēlēm.

XIII

Personas datu apstrāde

57. Reģistrācijas ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.
58. Personas dati tiek apstrādāti, lai sporta spēlēs identificētu dalībnieku rezultātus un organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.
59. Personas dati tiks saglabāti organizatora – Alena Aleksanda Čerņas, e-pasts: alens.cerna@lusp.lv, datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.
60. Piesakot savu dalību sporta spēlēs, persona piekrīt par savu personas datu apstrādi pasākuma ietvaros.
61. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Julijs_2019/Privatum_a_politika.pdf;



**Latvijas Universitātes
Studentu padome**

62. Par datu apstrādi atbildīgs Alens Aleksandrs Čerņa, e-pasts: alens.cerna@lusp.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem datu.specialisti@lu.lv.