



Latvijas Universitātes Studentu padome

Reģ. Nr.40008009084

Raiņa bulvāris 19-144, LV-1586, Rīga, Latvija

Tālrunis 67034317, Fakss 67034316, E-pasts: lusp@lusp.lv

Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu NOLIKUMS

1. Sporta spēles - mērķis un uzdevumi

- 1.1. Latvijas Universitātes (turpmāk - LU) Studentu sporta spēles (turpmāk – Sporta spēles) ir sporta sacensības starp LU studentiem, mācībspēkiem, darbiniekiem un absolventiem (turpmāk - LU saime).
- 1.2. Sporta spēļu mērķi ir:
 - 1.2.1. veicināt veselīgu dzīvesveidu LU Saimē;
 - 1.2.2. attīstīt LU studējošo, mācībspēku, darbinieku un absolventu vienotību;
 - 1.2.3. popularizēt Latvijas Universitātes Studentu padomes (turpmāk - LU SP) aktivitātes LU Saimē.
- 1.3. Sporta spēļu uzdevumi ir:
 - 1.3.1. nodrošināt LU studentiem, darbiniekiem, mācībspēkiem un absolventiem iespēju piedalīties dažādās sporta spēlēs;
 - 1.3.2. nodrošināt LU studentiem, darbiniekiem, mācībspēkiem un absolventiem saturīgi pavadītu brīvo laiku sporta spēļu sacensību garā.

2.

3. Organizēšana un vadība

- 3.1. Sporta spēles organizē LU SP.
- 3.2. Sporta spēļu organizēšanai LU SP Valde ieceļ Galveno organizatoru, kurš izveido Organizācijas komiteju.
- 3.3. Sporta spēļu inventāru nodrošina LU SP un sadarbības partneri.

4. Laiks un vieta

- 4.1. Sporta spēļu norises vietu un laiku nosaka Organizācijas komiteja.
 - 4.1.1. Sporta spēļu norises vieta: "Burtakas", Straupes pagasts, Cēsu novads, LV-4152.
 - 4.1.2. Sporta spēļu norises laiks: 2026. gada 27. jūnijs no plkst. 11.00 līdz 28. jūnija plkst. 16.30.
 - 4.1.3. Reģistrēšanās Sporta spēlēm notiek 27. jūnijā no plkst. 9.00 līdz 10.00.

5. Dalībnieki un pieteikšanās

- 5.1. Sporta spēlēs var piedalīties ikviens LU students, darbinieks, mācībspēks, absolvents un ikviens ārpus LU Saimes (turpmāk – Dalībnieks), ievērojot 4.3. apakšpunktā noteikto komandas sastāvu.

- 5.2. Dalībai Sporta spēlēs Dalībnieki izveido komandu, aizpilda pieteikuma anketu, kas tiek publicēta LU SP sociālajos medijos un mājaslapā.
- 5.3. Komandā ir vismaz 6, bet ne vairāk kā 8 Dalībnieku, no kuriem ir jābūt vismaz 2 sievietēm un vismaz 2 vīriešiem.
- 5.4. Komandā ir jābūt vismaz 3 Dalībniekiem no LU Saimes.
- 5.5. Ja 4.3. un 4.4. prasības netiek izpildītas, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt komandas dalību sporta spēlēs.
- 5.6. Visiem komandas dalībniekiem ir jābūt sasniegušiem 18 gadu vecumu, un organizatoriem ir tiesības pieprasīt personu apliecinošus dokumentus, lai pārbaudītu dalībnieku vecumu.
- 5.7. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus dalībniekus komandā pieteikt nav atļauts. Ja Dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nespēj ierasties uz Sporta spēlēm, viņa vietā ir atļauts pieteikt citu komandas biedru, par to informējot Organizācijas komiteju vismaz 2 dienas iepriekš. Komandā pēc nepieciešamajām izmaiņām joprojām jābūt vismaz 3 Dalībniekiem no LU Saimes.
- 5.8. Atbalstītājiem ir jābūt iekļautiem komandas Dalībnieku skaitā, kas nepārsniedz noteikto skaitu - 8.
- 5.9. LU SP Valde var uzaicināt Dalībniekus, kas nepieder LU saimei, piedalīties Sporta spēlēs. Šie Dalībnieki veido savas komandas, saskaņojot to ar LU SP Valdi. Par komandas reģistrēšanās procedūru un dalības maksu lemj LU SP Valde. Šādā kārtībā izveidotām komandām nav piemērojami 4.2. un 4.4. apakšpunktu noteikumi.
- 5.10. Komanda ieceļ sev kapteini, ko norāda pieteikuma anketā. Par komandas kapteiņa maiņu komanda ziņo Dalībnieku koordinātoram, kas pieņem lēmumu par kapteiņa funkciju deleģēšanu.
- 5.11. Sporta veidos, kur nav nepieciešama visas komandas dalība, komandas kapteinis deleģē komandas biedrus sporta veida izpildei. Deleģējamo cilvēku skaits ir atkarīgs no disciplīnas veida.
- 5.12. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.
- 5.13. Maksimālo komandu skaits Sporta spēlēs ir 16 komandas.
- 5.14. Sasniedzot maksimālo komandu skaitu, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt jaunu komandu reģistrāciju.
- 5.15. Organizācijas komiteja pārbauda pieteikuma anketās norādīto studentu apliecību numurus, kā arī norādīto absolventu piederību LU. Ja sniegtie dati neatbilst patiesībai Organizācijas komiteja nekavējoties informē attiecīgo komandu.
- 5.16. Dalībniekiem ir iespēja pieteikties individuāli kā rezervistiem. Gadījumā, ja netiks sasniegts pietiekams komandu skaits, viņiem būs iespēja veidot savu komandu. Kā arī, komandām, kurās nav maksimāls dalībnieku skaits, tiek piedāvāts uzņemt komandā rezervistu/us.

6. Reģistrācija

- 6.1. Komanda reģistrējas Sporta spēlēm norises vietā ne vēlāk kā trīsdesmit minūtes pirms Sporta spēļu sākuma.
- 6.2. Sporta spēļu Dalībniekiem pie reģistrēšanās ir jāuzrāda personu apliecinoši dokumenti.
- 6.3. Ja komanda neregistrējas 5.1. apakšpunktā noteiktajā laikā – dalība Sporta spēlēs var tikt liegta.

7. Sporta spēļu disciplīnas

7.1. Vispārīgi noteikumi

- 7.1.1. Katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizācijas komiteja.
- 7.1.2. Organizācijas komiteja, nosakot noteikumus, vadās pēc attiecīgo sporta veidu klasiskajiem noteikumiem.
- 7.1.3. Organizācijas komiteja var noteikt īpašus noteikumus un izņēmumus katrā disciplīnā.
- 7.1.4. Organizācijas komiteja nosaka laika ierobežojumu disciplīnu izspēlei.
- 7.1.5. Tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma saprātīgā apjomā izskaidro Dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.

7.2. Volejbols

- 7.2.1. Laukumā spēlē **4 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete.**
- 7.2.2. Komandas spēlē vienu setu līdz 21 punktam pēc klasiskā volejbola noteikumiem. Lai uzvarētu setu, nepieciešams 2 punktu pārsvars pār pretinieka komandu.
- 7.2.3. Maksimālais spēles laiks ir 10 minūtes.
- 7.2.4. Finālsacensībās spēlē 10 minūtes vai līdz kāda komanda sasniedz 21 punktu ar 2 punktu pārsvaru pār otru komandu

7.3. Futbols

- 7.3.1. Laukumā spēlē **5 dalībnieki**, ieskaitot vārtsargu, **no tiem vismaz 2 sievietes.**
- 7.3.2. Lai nodrošinātu vienlīdzīgu spēli visu komandu starpā, disciplīnas dalībniekiem ir jābūt apaviem ar gludo zoli (nedrīkst būt „buči” u.tml.); ir atļauts piedalīties disciplīnā ar basām kājām. Tiesnesis lemj par apavu atbilstību disciplīnai.
- 7.3.3. Komandas spēlē 10 minūtes. Kad ir pagājušas 5 minūtes, komandas mainās ar pusēm.
- 7.3.4. Finālsacensībās katru puslaiku spēlē 10 minūtes. Ja pamatlaiks beidzas ar neizšķirtu rezultātu, komandas izpilda pēcspēles sitienu sēriju no 9 metru atzīmes pa 3 sitieniem katra komanda. Ja joprojām tiek fiksēts neizšķirts, komandas pamīšus turpina izpildīt pēcspēles sitienus, līdz tiek noskaidrots uzvarētājs.

7.4. Strītbols

- 7.4.1. Laukumā spēlē **3 dalībnieki, no tiem vismaz 1 sieviete.**
- 7.4.2. Komandas spēlē uz vienu grozu.
- 7.4.3. Uz izlozes pamata, ko nosaka disciplīnas tiesnesis, pirms spēles sākuma tiek izlozēts kura komanda uzsāk spēli „aizsardzībā” un kura „uzbrukumā”.

- 7.4.4. Par katru grozu – 1 punkts. Ja metiens veikts aiz 3 punktu līnijas, tad 2 punkti.
- 7.4.5. Komandas spēlē 10 minūtes vai līdz kāda komanda sasniedz 21 punktu un tai ir vismaz 2 punktu pārsvars.
- 7.4.6. Finālsacensības norit, līdz kāda komanda sasniedz 21 punktu un tai ir vismaz 2 punktu pārsvars, bet ne ilgāk kā 10 minūtes.

7.5. Frisbijs

- 7.5.1. Laukumā spēlē **5 dalībnieki, no tiem vismaz 2 sievietes**. Spēlētāju maiņa atļauta pēc katra punkta vai arī traumas gadījumā.
- 7.5.2. Spēle ilgst 10 minūtes.
- 7.5.3. Spēle notiek pēc Pasaules Frisbija federācijas oficiālajiem spēles noteikumiem, par to ievērošanu un pārkāpumu fiksēšanu atbild paši spēlētāji. Tiesneši (novērotāji) var norādīt uz pārkāpumiem, kā arī palīdz risināt strīdus situācijās.
- 7.5.4. Finālsacensībās spēle notiek 10 minūtes.

7.6. Virves vilkšana

- 7.6.1. Virves vilkšanā piedalās **5 dalībnieki, no kuriem vismaz 2 ir sievietes**.
- 7.6.2. Disciplīnas dalībniekiem ir jābūt apaviem ar gludo zoli (nedrīkst būt „buči” u.tml.); ir atļauts piedalīties disciplīnā ar basām kājām. Tiesnesis lemj par apavu atbilstību disciplīnai.
- 7.6.3. Attālums starp virves aptveršanas vietām ir 2 metri uz katru pusi no virves centra punkta.
- 7.6.4. Uzvar tā komanda, kura pirmā sasniedz 1 uzvaru.
- 7.6.5. Finālsacensībās uzvar tā komanda, kura pirmā sasniedz 1 uzvaru.

7.7. Citi sporta veidi

- 7.7.1. Sporta spēļu Organizācijas komiteja var izveidot arī nolikumā neminētas sporta disciplīnas, informējot par tām komandas Sporta spēļu kapteiņu sanāksmē Sporta spēļu norises vietā vai iepriekš sazinoties ar komandu kapteiņiem.

8. Sacensību noteikumi

- 8.1. Pirms Sporta spēļu sākuma notiek komandas kapteiņu sanāksme, kurā izlozē komandu iedalījumu apakšgrupās.
- 8.2. Grupas turnīru un izslēgšanas spēļu kārtība tiek veidota balstoties uz pieteikto komandu skaita.
- 8.3. Apakšgrupu skaitu un komandu skaitu apakšgrupās Organizācijas komiteja nosaka pirms pasākuma un par to informē komandu kapteiņu sapulcē.
- 8.4. Vietu sadalījumu apakšgrupā nosaka pēc iegūto punktu skaita. Augstāko vietu iegūst tā komanda, kurai apakšgrupā ir visvairāk punktu:
 - 8.4.1. par uzvaru sporta disciplīnās tiek doti 2 punkti, par neizšķirtu rezultātu – 1 punkts un par zaudējumu – 0 punkti;
 - 8.4.2. par neierašanos pilnā sastāvā 3 minūšu laikā pēc izsaukšanas uz disciplīnas norises vietu tiesnesis var lemt kavējošajai komandai piešķirt 0 punktus;

- 8.4.3. ja komanda pēc tiesnešu lēmuma tiek diskvalificēta, tā iegūst 0 punktus.
- 8.5. No katras apakšgrupas, atkarībā no apakšgrupu skaita, katrā disciplīnā tālāk tiek 1 vai 2 komandas, kas ir savākušas lielāko punktu skaitu:
- 8.5.1. ja Sporta spēlēs izveidotas divas apakšgrupas, tad finālsacensībām kvalificējas 2 komandas;
- 8.5.2. ja Sporta spēlēs izveidotas vairāk par 2 apakšgrupām, tad finālsacensībām kvalificējas 1 komanda, taču galvenais tiesnesis drīkst mainīt izslēgšanas spēļu kārtību, paredzot, ka kvalificējas 2 (atkarībā no apakšgrupu skaita) komandas.
- 8.6. Ja komandas apakšgrupā ir ieguvušas vienādu punktu skaitu, tad, lai noteiktu vietu sadalījumu, prioritāri tiek ņemts vērā:
- 8.6.1. savstarpējais spēļu rezultāts;
- 8.6.2. iegūto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaits;
- 8.6.3. zaudēto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaits;
- 8.6.4. sakrītot visiem iepriekšējiem nosacījumiem, tiek veikta 1 saīsināta seta pārspēle uzvarētāja noteikšanai.
- 8.7. Pēc apakšgrupu spēļu beigšanās tiek izlikti vai izlozēti izslēgšanas spēļu pretinieki atkarībā no finālsacensībām kvalificējušos komandu skaita:
- 8.7.1. ja divas komandas, tad izslēgšanas spēlēs tiekas vienas apakšgrupas 1. vietas ieguvēja komanda ar otras apakšgrupas 2. vietas ieguvēju komandu;
- 8.7.2. ja viena komanda, tad izslēgšanas spēļu pretinieki tiek izlozēti.
- 8.8. Finālsacensību izspēles sistēma tiek veidota atkarībā no apakšgrupu skaita, kas tiek noteikts kapteiņu sapulcē pirms Sporta spēļu sākuma.

9. Kopvērtējuma aprēķināšana

- 9.1. Par katru disciplīnu komandas saņem attiecīgo punktu skaitu, atkarībā no iegūtās vietas.
- 9.2. Disciplīnās vietu sadalījums tiek skatīts pēc:
- 9.2.1. Komandām, kas kvalificējušās finālsacensībām, vietu sadalījums ir atbilstošs finālsacensību rezultātiem;
- 9.2.2. Komandām, kas nekvalificējās finālsacensībām, vietu sadalījums tiek veidots pēc:
- 9.2.2.1. iegūto punktu skaita;
- 9.2.2.2. spēlēs iegūto un zaudēto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaita attiecības;
- 9.2.2.3. spēlēs iegūto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaita;
- 9.2.2.4. sakrītot visiem iepriekšējiem nosacījumiem, komandas daļa disciplīnas vietu un kopvērtējuma punktus.
- 9.3. Par iekļūšanu izslēgšanas spēlēs, komanda iegūst papildus 2 punktus.
- 9.4. Par 1.vietas iegūšanu kādā no vakara daļas aktivitātēm, komanda saņem papildus punktu kopvērtējumam.
- 9.5. Uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma summa.

9.6. Ja kopvērtējumā komandas iegūst vienādu punktu skaitu, tad komandas ar neizšķirto rezultātu nosaka uzvarētāju ar vienu raundu virves vilkšanā. Šī raunda noteikumi ir tādi kā 7.6. punktā.

9.7. Rezultāti tiek publicēti LU SP mājaslapā septiņu dienu laikā pēc Sporta spēlēm.

10. Tiesāšana un tiesneši

10.1. Sporta spēles tiesā Organizācijas komitejas izvirzīti tiesneši atbilstoši šim nolikumam un paredzētajiem sporta veidu disciplīnu noteikumiem.

10.2. Visus rezultātus apstiprina attiecīgās disciplīnas galvenais tiesnesis.

10.3. Tiesnešu tiesības:

10.3.1. tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas dalībnieku attiecīgajā disciplīnā;

10.3.2. ja ignorē tiesneša izteiktās piezīmes, tad galvenais tiesnesis drīkst diskvalificēt konkrēto dalībnieku vai komandu attiecīgajā disciplīnā vai anulēt tās rezultātus.

10.3.3. ja viena un tā pati komanda tiek diskvalificēta vairāk kā 2 disciplīnās, tad galvenajam tiesnesim ir tiesības lemt par komandas diskvalifikāciju no sporta spēlēm kopumā.

10.4. Pēc mutisku pretenziju izvirzīšanas par spēļu rezultātiem, izvirzīšanas strīdu izšķir disciplīnas galvenais tiesnesis vai, nevarot nonākt pie kopsaucēja, galvenais organizators.

11. Dalībnieku atbildība

11.1. Katrs dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarīto kaitējumu pasākuma norises vietai, aprīkojumam, sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.

11.2. Komandu vai tās atsevišķus dalībniekus var diskvalificēt par:

11.2.1. sporta spēļu nolikuma neievērošanu;

11.2.2. sporta spēļu tiesnešu vai Organizācijas komitejas norādījumu ignorēšanu;

11.2.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.

11.3. Diskvalificēt komandu vai tās dalībniekus drīkst Sporta spēļu galvenais organizators.

11.4. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un savām personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu reģistrējoties Sporta spēļu norises vietā pirms Sporta spēļu sākuma.

12. Komandas pienākumi

12.1. Ierasties norādītajā sporta spēļu norises vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, kopīgas formas, vienojošos vizuālos elementus, dziesmas, saukļus u.tml.

12.2. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesneša lēmumu.

12.3. Iesniedzot reģistrācijas anketu, komandas piekrīt, ka visu Sporta spēļu laikā dalībnieki tiks fotografēti un filmēti un organizatori var šos materiālus izmantot publikācijām saistībā ar pasākumu.

13. Apbalvošana

- 13.1. Apbalvošana notiek sporta spēļu otrajā dienā, 28. jūnijā.
- 13.2. Apbalvo tās komandas, kuras kopvērtējumā ieguvušas 1. – 3. vietu.
- 13.3. Katras sporta disciplīnas 1. vietas ieguvēji saņem diplomus un veicināšanas balvas.

14. Atbildīgie organizatori

- 14.1. Par pasākuma organizāciju un noriti ir atbildīgi galvenie organizatori - Deniels Bondars un Madara Balode - un Organizācijas komiteja.
- 14.2. Organizatoru komanda neuzņemas atbildību par pasākuma laikā gūtām traumām.
- 14.3. Jautājumu vai neskaidrību gadījumā var vērsties dzinejs@lusp.lv.

15. Nolikuma grozīšanas kārtība

- 15.1. Organizācijas komiteja ar LU SP valdes piekrišanu nepieciešamības gadījumā ir tiesīga grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.
- 15.2. LU SP valde ir tiesīga grozīt šo nolikumu, pirms tiek izsludināta pieteikšanās uz sporta spēlēm.