



LATVIJAS UNIVERSITĀTE

Reģ. Nr. 3341000218

Raina bulv. 19, Rīga, LV-1586; tālr. 67034301, 67034320; fakss 67225039; e-pasts: lu@lu.lv

NORĀDĪJUMS

Rīgā

08.05.2019.

Par Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu
nolikuma apstiprināšanu

1-29/7

APSTIPRINĀT Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu nolikumu (sk. pielikumā).

Pamats: LU Studentu padomes priekšlikums.

Pielikumā: Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu nolikums ar pielikumu pavisam uz 9 lp.

LU rektora vietnieks
studentu un sociālajos jautājumos

J. Stonis

Ansis Grantiņš

*Sauverts!
Latvijas Universitātes
Studentu padomes biroja direktore
Alise Paula Zante*

Izsūtīt: LU vadībai, visām struktūrvienībām.

Dokumentu pārvaldības
nodaļas vadītājs

A. Švāns



Latvijas Universitātes Studentu padome

Reģ. Nr.40008009084

Raiņa bulvāris 19-144, LV-1586, Rīga, Latvija

Tālrunis 67034317, Fakss 67034316, E-pasts: lusp@lusp.lv

Pielikums

APSTIPRINĀTS

ar LU rektora vietnieka studentu un sociālajos jautājumos

08.05.2019. norādījumu Nr. 1-29/7

APSTIPRINĀTS

LU Studentu padomes valdes lēmums 2019. gada 3. maijā

Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu

NOLIKUMS

1. Sporta spēļu mērķi un uzdevumi

- 1.1. Latvijas Universitātes (LU) Studentu sporta spēles (turpmāk – Sporta spēles) ir sporta sacensības starp LU studentiem, mācībspēkiem, darbiniekiem un absolventiem.
- 1.2. Sporta spēļu mērķi ir:
 - 1.2.1. veicināt veselīgu dzīvesveidu LU saimē;
 - 1.2.2. attīstīt LU studējošo, mācībspēku, darbinieku un absolventu vienotību;
 - 1.2.3. popularizēt Latvijas Universitātes Studentu padomes (LU SP) aktivitātes LU saimē.
- 1.3. Sporta spēļu uzdevumi ir:
 - 1.3.1. nodrošināt LU studentiem, darbiniekiem, mācībspēkiem un absolventiem iespēju piedalīties dažādās sporta spēlēs;
 - 1.3.2. nodrošināt LU studentiem, darbiniekiem, mācībspēkiem un absolventiem saturīgi pavadītu brīvo laiku sporta spēļu sacensību garā.

2. Organizācija un vadība

- 2.1. Sporta spēles organizē LU SP.
- 2.2. Sporta spēļu organizēšanai LU SP valde vai valdes iecelts organizators-vadītājs izveido Organizācijas komiteju.
- 2.3. Sporta spēļu inventāru nodrošina LU SP un sadarbības partneri.

3. Laiks un vieta

- 3.1. Sporta spēļu norises vietu un laiku nosaka ar LU SP valdes lēmumu.

3.2. Par Sporta spēļu komandu reģistrācijas un atklāšanas laiku Organizācijas komiteja paziņo uz komandu iesniegto pieteikumu elektroniskā pasta adresēm ne vēlāk kā divas dienas pirms Sporta spēlēm.

4. Dalībnieki un pieteikšanās

- 4.1. Sporta spēlēs var piedalīties ikviens LU students, darbinieks, mācībspēks, absolvents un ikviens ārpus LU saimes (turpmāk – Dalībnieks), ievērojot 4.3. apakšpunktā noteikto komandas sastāvu.
- 4.2. Dalībai Sporta spēlēs Dalībnieki izveido komandu, aizpilda pieteikumu (pielikums) un samaksā dalības maksu.
- 4.3. Komandā ir vismaz 12, bet ne vairāk kā 16 Dalībnieki, no kuriem vismaz 6 ir no LU saimes. Komandā ir jābūt vismaz 6 sievietēm un 6 vīriešiem; ja prasība netiek izpildīta, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt komandas dalību Sporta spēlēs.
- 4.4. Pēc pieteikšanās termiņa beigām jaunus Dalībniekus komandā pieteikt nav atļauts. Ja Dalībnieks neparedzētu apstākļu dēļ nespēj ierasties uz Sporta spēlēm, tā vietā ir atļauts pieteikt citu komandas biedru, par to informējot Organizācijas komiteju vismaz 2 dienas iepriekš. Komandā pēc nepieciešamajām izmaiņām joprojām jābūt 6 Dalībniekiem no LU saimes.
- 4.5. Atbalstītājiem ir jābūt iekļautiem komandas Dalībnieku skaitā, kas nepārsniedz noteikto skaitu – 16.
- 4.6. LU SP valde var uzaicināt Dalībniekus, kas nepieder LU saimei, piedalīties Sporta spēlēs. Šie Dalībnieki veido savas komandas, saskaņojot to ar LU SP valdi. Par komandas reģistrēšanās procedūru un dalības maksu lemj LU SP valde. Šādā kārtībā izveidotām komandām nav piemērojami 4.2. un 4.3. apakšpunkta noteikumi.
- 4.7. Komanda izvēlē sev kapteini un kapteiņa asistentu, ko norāda pieteikuma anketā. Par komandas kapteiņa maiņu kapteiņa asistents ziņo Organizācijas komitejas priekšsēdētājam, kas pieņem lēmumu par kapteiņa funkciju deleģēšanu.
- 4.8. Sporta veidos, kur nav nepieciešama visas komandas dalība, komandas kapteinis deleģē komandas biedrus sporta veida izpildei. Deleģējamo cilvēku skaits ir atkarīgs no disciplīnas veida.
- 4.9. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.
- 4.10. Maksimālo komandu skaitu Sporta spēlēs nosaka Organizācijas komiteja līdz ar komandu pieteikšanās izsludināšanu.

- 4.11. Par dalības maksu Sporta spēlēs lemj Organizācijas komiteja un izziņo līdz pieteikšanās sākumam.
- 4.12. Komanda iesniedz aizpildītu pieteikuma anketu klātienē, kā arī samaksā dalības maksu ne vēlāk kā Organizācijas komitejas noteiktajos termiņos LU SP birojā Rīgā, Raiņa bulvārī 19, 144. telpā.
- 4.13. Organizācijas komiteja pārbauda pieteikuma anketās norādīto studentu apliecību numurus, kā arī norādīto absolventu piederību LU. Ja sniegtie dati neatbilst patiesībai, Organizācijas komiteja nekavējoties informē attiecīgo komandu.

5. Reģistrācija

- 5.1. Komanda reģistrējas Sporta spēlēm norises vietā ne vēlāk kā stundu pirms Sporta spēļu sākuma.
- 5.2. Sporta spēļu Dalībniekiem pie reģistrēšanās ir jāuzrāda personu apliecinoši dokumenti.
- 5.3. Ja komanda neregistrējas 5.1. apakšpunktā noteiktajā laikā, dalība Sporta spēlēs var tikt liegta un dalības maksa šajā gadījumā netiek atmaksāta.

6. Sporta spēļu disciplīnas

6.1. Vispārīgi noteikumi:

- 6.1.1. katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizācijas komiteja;
- 6.1.2. disciplīnu noteikumi tiek izsludināti ne vēlāk kā 3 dienas pirms Sporta spēlēm;
- 6.1.3. Organizācijas komiteja, nosakot noteikumus, vadās pēc attiecīgo sporta veidu klasiskajiem noteikumiem;
- 6.1.4. Organizācijas komiteja var noteikt īpašus noteikumus un izņēmumus katrā disciplīnā;
- 6.1.5. Organizācijas komiteja nosaka laika ierobežojumu disciplīnu izspēlei;
- 6.1.6. tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma saprātīgā apjomā izskaidro Dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.

6.2. Volejbols:

- 6.2.1. laukumā spēlē **5 dalībnieki, no tiem vismaz 2 sievietes;**
- 6.2.2. komandas spēlē divus setus līdz 15 punktiem pēc klasiskā volejbola noteikumiem. Lai uzvarētu setu, nepieciešams 2 punktu pārsvars pār pretinieka komandu;
- 6.2.3. finālsacensībās spēlē, kamēr viena no komandām uzvar 2 setus. Setu spēlē līdz 15 punktiem, bet trešo setu – līdz 11 punktiem. Lai uzvarētu, nepieciešams 2 punktu pārsvars.

6.3. Futbols:

- 6.3.1. laukumā spēlē **6 dalībnieki**, ieskaitot vārtsargu;

6.3.2. komandas spēlē 2 puslaikus. Katrs puslaiks ilgst 7 minūtes, neskaitot kompensācijas laiku, ko nepieciešamības gadījumā nosaka tiesnesis;

6.3.3. finālsacensībās katru puslaiku spēlē 10 minūtes, neskaitot kompensācijas laiku, ko nepieciešamības gadījumā var noteikt tiesnesis. Ja pamatlaiks beidzas ar neizšķirtu rezultātu, komandas izpilda pēcspēles sitienu sēriju no 9 metru atzīmes pa 5 sitieniem katra komanda. Ja joprojām tiek fiksēts neizšķirts rezultāts, komandas pamīšus turpina izpildīt pēcspēles sitienus, līdz tiek noskaidrots uzvarētājs.

6.4. Strītbols:

6.4.1. laukumā spēlē **3 dalībnieki – 2 vīrieši, 1 sievietē;**

6.4.2. komandas spēlē uz vienu grozu;

6.4.3. uz izlozes pamata, ko nosaka disciplīnas tiesnesis, pirms spēles sākuma tiek izlozēts, kura komanda sāk spēli “aizsardzībā” un kura – “uzbrukumā”;

6.4.4. komandas spēlē 10 minūtes. Par katru grozu – 1 punkts. Ja metiens veikts aiz 3 punktu līnijas, tad 2 punkti;

6.4.5. finālsacensībās neizšķirta rezultāta gadījumā tiesnesis nosaka pagarinājumu.

6.5. Tautas bumba:

6.5.1. laukumā spēlē **5 sievietes;**

6.5.2. uzvaru iegūst tā komanda, kas pirmā izcīna divas uzvaras Spēlēs, nepieciešamības gadījumā komanda aizvada 3 spēles. Katra spēle ilgst 5 minūtes vai kamēr izsisti visi kādas komandas Dalībnieki. Spēlē uzvar tā komanda, kurai spēles laika beigās ir vismazāk izsisto Dalībnieku vai kura izsīt visus pretinieka komandas spēlētājus.

6.6. Frisbijs:

6.6.1. laukumā spēlē **5 dalībnieki**, pirms katra punkta izspēles uzbrūkošā komanda nosaka minimālo sieviešu skaitu laukumā (2 vai 3). Spēlētāju maiņa atļauta pēc katra punkta vai arī traumas gadījumā;

6.6.2. spēle ilgst 15 minūtes;

6.6.3. spēle notiek pēc Pasaules Frisbija federācijas oficiālajiem spēles noteikumiem, par to ievērošanu un pārkāpumu fiksēšanu ir atbildīgi paši spēlētāji. Tiesneši (novērotāji) var norādīt uz pārkāpumiem, kā arī palīdz risināt strīdus situācijās;

6.6.4. finālsacensībās spēle notiek divos puslaikos, kas kopā ilgst 20 minūtes.

6.7. Stafete:

6.7.1. stafetē piedalās **8 dalībnieki** no komandas;

6.7.2. stafeti katra komanda veic individuāli;

6.7.3. Dalībnieku uzdevums ir izpildīt visas tiesnešu norādītās darbības pēc iespējas īsākā laikā;

6.7.4. uzvar tā komanda, kura visprecīzāk un visātrāk izpilda norādītās darbības.

6.8. Virves vilkšana;

6.8.1. virves vilkšanā piedalās **8 dalībnieki, no kuriem vismaz 3 ir sievietes;**

6.8.2. disciplīnas Dalībniekiem ir jābūt apaviem ar gludo zoli (nedrīkst būt "buči" u.tml.); ir atļauts piedalīties disciplīnā ar basām kājām. Tiesnesis lemj par apavu atbilstību disciplīnai;

6.8.3. attālums starp virves aptveršanas vietām ir 2 metri uz katru pusi no virves centra punkta;

6.8.4. uzvar tā komanda, kura kopvērtējumā pirmā sasniedz 2 uzvaras.

6.9. Florbols:

6.9.1. florbola laukumā spēlē **3 dalībnieki, no kuriem viena ir sieviete;**

6.9.2. komandas spēlē 2 puslaikus. Katrs puslaiks ilgst 7 minūtes. Apakšgrupu turnīra spēles var beigties neizšķirti;

6.9.3. finālsacensībās katru puslaiku spēlē 10 minūtes. Ja pamatlaiks beidzas ar neizšķirtu rezultātu, komandas izpilda pēcspēles sitienu sēriju no centra pa tukšiem mazajiem vārtiem. Katrai komandai 3 pēcspēles sitieni; ja arī pēc tiem tiek konstatēts neizšķirts rezultāts, tad komandas turpina pēcspēles metienus līdz pirmajai kļūdai.

6.10. Aklais dviejbols:

6.10.1. laukumā spēlē **4 dalībnieki – 2 vīrieši, 2 sievietes;**

6.10.2. spēle notiek pēc volejbola noteikumiem. Dalībnieki pāros ar divieli ķer un met bumbu pāri tīklam. Bumbai var pieskarties tikai ar divieli (izdalīs organizatori). Laukuma tīkls ir apstrādāts, lai būtu necaurspīdīgs.

6.11. Kapteiņu konkurss:

6.11.1. komandu kapteiņi Sporta spēļu vakara pasākumā veic kapteiņu konkursa uzdevumu;

6.11.2. veicamo uzdevumu un vērtēšanas kritērijus nosaka Organizācijas komiteja;

6.11.3. kapteiņa konkursā piedalās kapteinis.

6.12. Citi sporta veidi:

6.12.1. Sporta spēļu Organizācijas komiteja var izveidot arī nolikumā neminētas sporta disciplīnas, informējot par tām komandas Sporta spēļu kapteiņu sanāksmē Sporta spēļu norises vietā;

6.12.2. nolikumā neminētās sporta disciplīnas netiek iekļautas kopvērtējumā.

7. Sacensību noteikumi

- 7.1. Pirms Sporta spēļu sākuma notiek komandas kapteiņu sanāksme, kurā izlozē komandu iedalījumu apakšgrupās:
 - 7.1.1. apakšgrupu skaits ir pāra;
 - 7.1.2. katrā apakšgrupā ir 3 vai 4 komandas.
- 7.2. Vietu sadalījumu apakšgrupā nosaka pēc iegūto punktu skaita. Augstāko vietu iegūst tā komanda, kurai apakšgrupā ir visvairāk punktu:
 - 7.2.1. par uzvaru sporta disciplīnās tiek doti 3 punkti, par neizšķirtu rezultātu – 2 punkti un par zaudējumu – 1 punkts;
 - 7.2.2. par neierašanos pilnā sastāvā 3 minūšu laikā pēc izsaukšanas uz disciplīnas norises vietu tiesnesis var lemt kavējošajai komandai piešķirt 0 punktus;
 - 7.2.3. ja komanda pēc tiesnešu lēmuma tiek diskvalificēta, tā iegūst 0 punktus.
- 7.3. No katras apakšgrupas katrā disciplīnā tālāk tiek 1 vai 2 komandas (atkarībā no apakšgrupu skaita), kas ir savākušas lielāko punktu skaitu:
 - 7.3.1. ja Sporta spēlēs izveidotas 2 apakšgrupas, tad finālsacensībām kvalificējas 2 komandas;
 - 7.3.2. ja Sporta spēlēs izveidotas vairāk par 2 apakšgrupām, tad finālsacensībām kvalificējas 1 komanda, taču galvenais tiesnesis drīkst mainīt izslēgšanas spēļu kārtību, paredzot, ka kvalificējas 2 (atkarībā no apakšgrupu skaita) komandas.
- 7.4. Ja komandas apakšgrupā ir ieguvušas vienādu punktu skaitu, tad, lai noteiktu vietu sadalījumu, prioritāri tiek ņemts vērā:
 - 7.4.1. savstarpējais spēļu rezultāts;
 - 7.4.2. iegūto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaits;
 - 7.4.3. zaudēto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaits;
 - 7.4.4. sakrītot visiem iepriekšējiem nosacījumiem, tiek veikta izloze uzvarētāja noteikšanai.
- 7.5. Pēc pirmās sacensību dienas tiek izlikti vai izlozēti izslēgšanas spēļu pretinieki atkarībā no finālsacensībām kvalificējušos komandu skaita:
 - 7.5.1. ja 2 komandas, tad izslēgšanas spēlēs tiekas vienas apakšgrupas 1. vietas ieguvēja komanda ar otras apakšgrupas 2. vietas ieguvēju komandu;
 - 7.5.2. ja 1 komanda, tad izslēgšanas spēļu pretinieki tiek izlozēti.
- 7.6. Finālsacensību izspēles sistēma tiek veidota atkarībā no apakšgrupu skaita:
 - 7.6.1. ja apakšgrupu skaits pirmajā dienā ir 2 vai 4, tad finālā par 3. vietu spēlē pusfinālu zaudētāji, bet par 1. vietu – pusfinālu uzvarētāji;

7.6.2. ja apakšgrupu skaits pirmajā dienā ir 6, tad finālā piedalās pusfinālu uzvarētāji, kas noskaidroti, izspēlējot ceturtdaļfinālus;

7.6.3. ja apakšgrupu skaits pirmajā dienā ir 8, tad finālā piedalās pusfinālu uzvarētāji, kas noskaidroti, izspēlējot ceturtdaļfinālus.

8. Kopvērtējuma aprēķināšana

8.1. Par katru disciplīnu komandas iegūst punktu skaitu, ja tās kvalificējušās finālsacensībām.

8.2. Par katru uzvaru spēlē finālsacensībās sporta disciplīnās tiek doti 3 punkti un par zaudējumu – 1 punkts.

8.3. Kapteiņu konkurss kopvērtējumā netiek ņemts vērā.

8.4. Uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma summa. Kopvērtējuma summu aprēķina:

8.4.1. ja komandu skaits visās apakšgrupās ir vienāds, tad uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma punktu summa, kas iegūta, saskaitot apakšgrupā iegūto punktu un finālsacensībās iegūto punktu skaitu;

8.4.2. ja komandu skaits visās apakšgrupās nav vienāds, tad kopvērtējumā uzvar tā komanda, kurai ir augstākais koeficients. Koeficientu rēķina no divu apakškoeficientu summas:

8.4.2.1. pirmo apakškoeficientu iegūst, izdalot komandas iegūto punktu skaitu apakšgrupu spēlēs ar maksimālo iespējamo iegūstamo punktu skaitu apakšgrupu spēlēs;

8.4.2.2. otro apakškoeficientu iegūst, izdalot komandas iegūto punktu skaitu finālsacensībās ar maksimāli iespējami iegūstamo punktu skaitu finālsacensībās.

8.5. Ja kopvērtējumā komandas iegūst vienādu punktu skaitu, uzvar tā komanda, kurai secīgi iegūtas visvairāk 1. vietas, 2. vietas, 3. vietas utt. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad iegūto vietu dala.

8.6. Rezultāti tiek publicēti LU SP mājaslapā 7 dienu laikā pēc Sporta spēlēm.

9. Strīdu izšķiršanas kārtība un piezīmju izteikšana

Pēc mutisku pretenziju par spēļu rezultātiem izvirzīšanas strīdu izšķir galvenais tiesnesis.

10. Tiesāšana un tiesneši

10.1. Sporta spēles tiesā Organizācijas komitejas izvirzīti tiesneši atbilstoši šim nolikumam un paredzētajiem sporta veidu disciplīnu noteikumiem.

10.2. Visus rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis.

10.3. Tiesnešu tiesības:

10.3.1. tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas Dalībnieku attiecīgajā disciplīnā;

10.3.2. ja ignorē tiesneša izteiktās piezīmes, tad galvenais tiesnesis drīkst diskvalificēt komandu attiecīgajā disciplīnā vai anulēt tās rezultātus;

10.3.3. ja viena un tā pati komanda tiek diskvalificēta vairāk nekā 2 disciplīnās, tad galvenajam tiesnesim ir tiesības lemt par komandas diskvalifikāciju no Sporta spēlēm kopumā.

11. Dalībnieku atbildība

11.1. Katrs Dalībnieks ir materiāli atbildīgs par nodarīto kaitējumu pasākuma norises vietai, aprīkojumam, Sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.

11.2. Komandu vai tās atsevišķus Dalībniekus var diskvalificēt par:

11.2.1. Sporta spēļu nolikuma neievērošanu;

11.2.2. Sporta spēļu tiesnešu vai Organizācijas komitejas norādījumu ignorēšanu;

11.2.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.

11.3. Diskvalificēt komandu vai tās Dalībniekus drīkst Sporta spēļu Organizācijas komitejas priekšsēdētājs vai galvenais tiesnesis.

11.4. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli un savām personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu, reģistrējoties Sporta spēļu norises vietā pirms Sporta spēļu sākuma.

12. Komandas pienākumi

12.1. Ierasties norādītajā Sporta spēļu norises vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, kopīgas formas, vienošos vizuālos elementus, dziesmas, saukļus u.tml.

12.2. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesneša lēmumu.

13. Apbalvošana

13.1. Apbalvošana notiek Sporta spēļu otrajā dienā.

13.2. Apbalvo tās komandas, kuras kopvērtējumā ieguvušas 1. – 3. vietu.

13.3. Katras sporta disciplīnas 1. vietas ieguvēji saņem diplomus un veicināšanas balvas.

14. Nolikumu grozīšanas kārtība

14.1. Organizācijas komiteja ar LU SP priekšsēdētāja piekrišanu nepieciešamības gadījumā ir tiesīga grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.

14.2. LU SP valde ir tiesīga grozīt šo nolikumu, pirms tiek izsludināta pieteikšanās uz Sporta spēlēm.

**Latvijas Universitātes Studentu sporta spēļu
pieteikuma anketa**

| | |
|---|--|
| Komandas nosaukums: | |
| Komandas kapteinis (vārds, uzvārds, tel. nr., e-pasta adrese): | |
| Kapteiņa asistents (vārds, uzvārds, tel. nr., e-pasta adrese): | |
| Iesniegšanas datums: | |

Dalībnieku saraksts

| Nr. | Vārds, uzvārds | LU students, absolvents vai darbinieks* | Studējošā apliecības numurs | Autobuss** | Pusdienas*** | Vakariņas*** | Brokastis*** | Pusdienas*** |
|------------|-----------------------|--|--|-------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 1. | | | | | | | | |
| 2. | | | | | | | | |
| 3. | | | | | | | | |
| 4. | | | | | | | | |
| 5. | | | | | | | | |
| 6. | | | | | | | | |
| 7. | | | | | | | | |
| 8. | | | | | | | | |
| 9. | | | | | | | | |
| 10. | | | | | | | | |
| 11. | | | | | | | | |
| 12. | | | | | | | | |
| 13. | | | | | | | | |
| 14. | | | | | | | | |
| 15. | | | | | | | | |
| 16. | | | | | | | | |

* Jānorāda, kuri no komandas dalībniekiem pieder LU saimei.

** Jānorāda, kuri dalībnieki uz Sporta spēlēm plāno doties ar autobusu.

*** Jānorāda, kuri dalībnieki vēlēties ēst pie organizatoru sarunātā ēdinātāja.

Aizpildīta anketa un dalības maksa jāiesniedz līdz noteiktajam termiņam LU SP birojā Rīgā, Raiņa bulvārī 19, 144. telpā.